

LEGENDA

- PAVIMENTAÇÃO A EXECUTAR
- PAVIMENTAÇÃO A EXISTENTE
- PAVIMENTAÇÃO A EXECUTAR COM OUTROS RECURSOS
- LOCALIZAÇÃO DA OBRA

PREFEITURA MUNICIPAL DE AQUIDAUANA - MS

<small>OBRA</small> PAVIMENTAÇÃO ASFÁLTICA E DRENAGEM DE ÁGUAS PLUVIAIS NO BAIRRO CIDADE NOVA	PROJETO
---	----------------

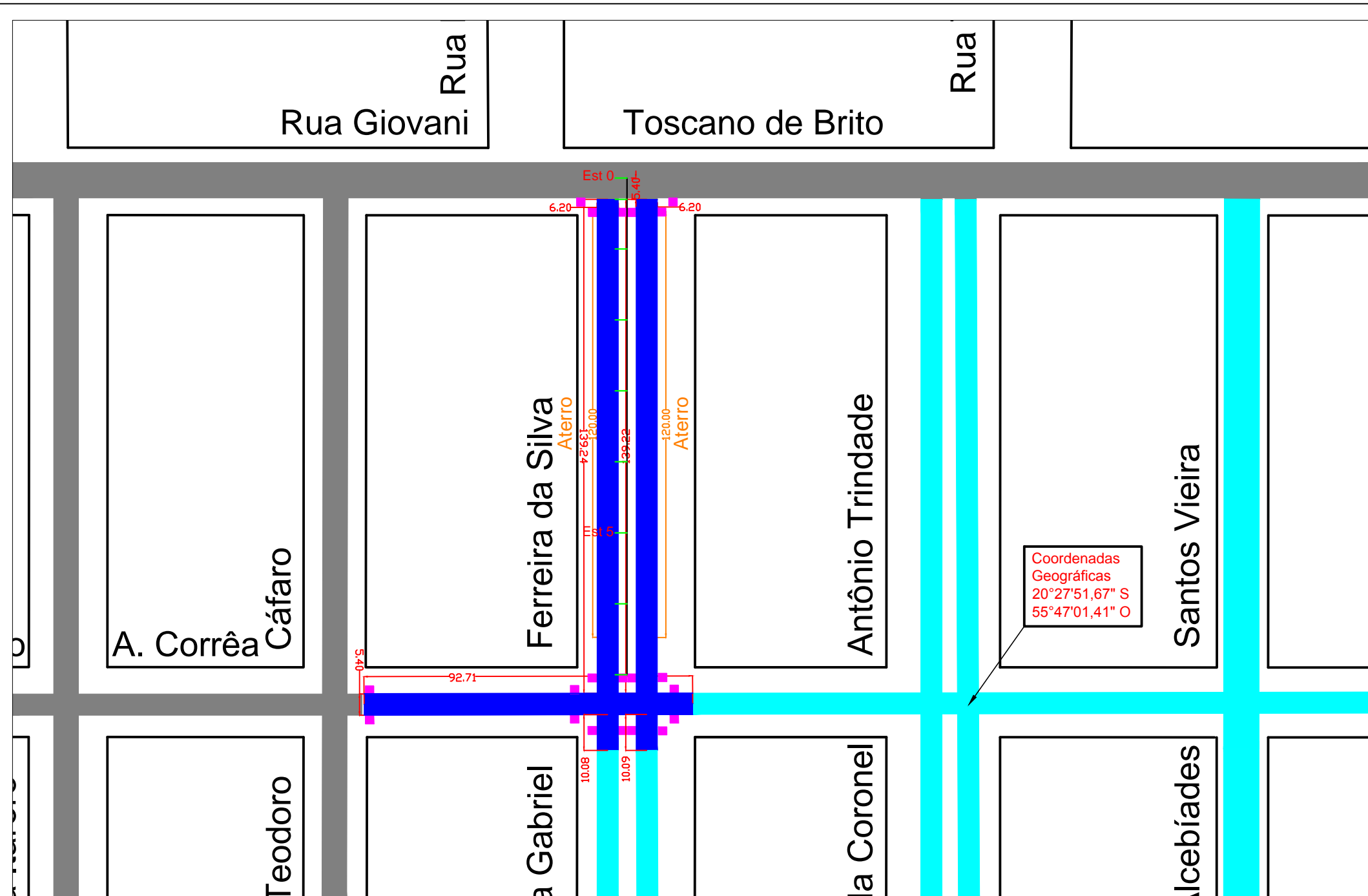
<small>LOCAL</small> PREFEITURA MUNICIPAL DE AQUIDAUANA -MS	<small>QUADRO DE ÁREAS</small>
---	--------------------------------

<small>AUTOR DO PROJETO</small> <p style="text-align: center;">_____ Carlos Alberto Martins Dias Eng. Civil - CREA: 5069783698-D/SP Visto: 31139 - MS</p>	<small>PROPRIETÁRIO</small> <p style="text-align: center;">_____ ODILON FERRAZ ALVES RIBEIRO PREFEITO MUNICIPAL PREFEITURA MUNICIPAL DE AQUIDAUANA</p>
---	--

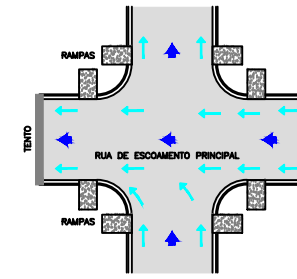
<small>TÍTULO</small> PLANTA DE LOCALIZAÇÃO DO EMPREENDIMENTO	<small>FOLHA</small> 01
---	-----------------------------------

<small>ESCALA</small> SEM ESCALA	<small>DATA</small> NOVEMBRO/2017	<small>REVISÃO</small> 01	<small>DESENHO</small> ALÍPIO MATTOS
-------------------------------------	--------------------------------------	------------------------------	---

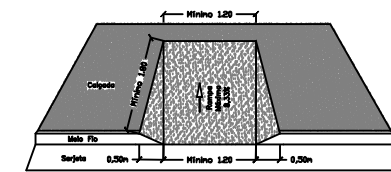
Rio Aquidauana



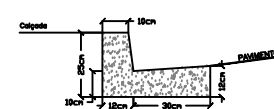
DETALHE ESCOAMENTO SUPERFICIAL NOS CRUZAMENTOS



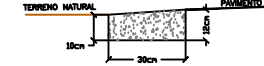
RAMPA DE ACESSO



MEIO FIO COM SARJETA



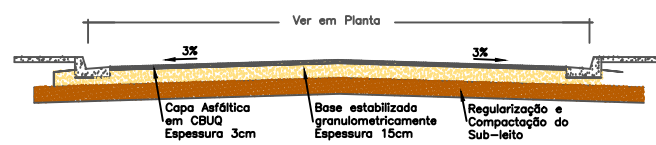
TENTO



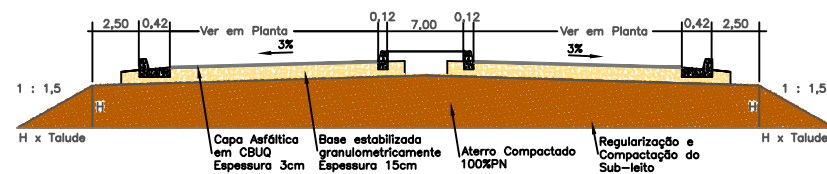
LEGENDA

- PAVIMENTAÇÃO EXISTENTE
- PAVIMENTAÇÃO A EXECUTAR
- PAVIMENTAÇÃO A EXECUTAR COM OUTROS RECURSOS
- RAMPAS DE ACESSO

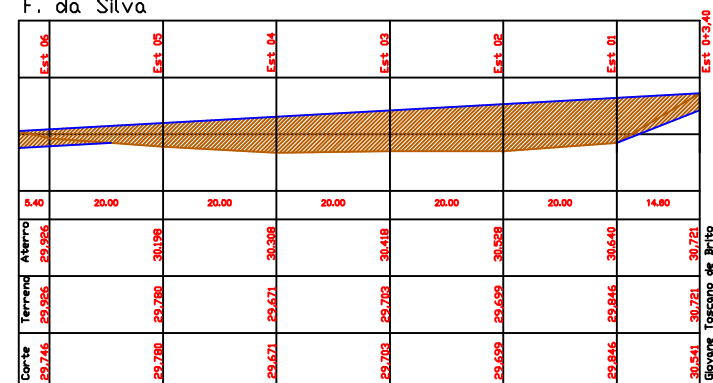
SEÇÃO TIPO DE PAVIMENTAÇÃO E TERRAPLENAGEM - TIPO 01



SEÇÃO TIPO DE PAVIMENTAÇÃO E TERRAPLENAGEM - TIPO 02



Perfil Longitudinal do trecho Aterrado da Av. Gabriel F. da Silva



PREFEITURA MUNICIPAL DE AQUIDAUANA - MS

OBRA
PAVIMENTAÇÃO ASFÁLTICA E DRENAGEM DE ÁGUAS PLUVIAIS NO BAIRRO CIDADE NOVA

PROJETO

LOCAL
PREFEITURA MUNICIPAL DE AQUIDAUANA -MS

QUADRO DE ÁREAS

AUTOR DO PROJETO

PROPRIETÁRIO

PREFEITURA MUNICIPAL DE AQUIDAUANA
CNPJ: 03.452.299/0001-03

TÍTULO
PLANTA DE PAVIMENTAÇÃO DA OBRA

FOLHA
02

ESCALA
INDICADA

DATA

REVISÃO
0

DESENHO